

Ligaregler, Fredericia Dartliga

Spillertilmelding

§1 Når en spiller har spillet én kamp for et hold, så betragtes denne spiller som værende tilknyttet dette hold i hele sæsonen. Såfremt en spiller spiller på mere end det ene hold, så vil spilleren blive udelukket for resten af sæsonen.

§1.1 Jf. §1 så er det ikke tilladt at skifte hold midt i sæsonen. Holdskifte er kun tilladt mellem sæsoner.

§1.2 Spillertilmelding i løbet af sæsonen er muligt, dog ikke i den sidste fjerdedel af sæsonen. Spillernes navne og fødselsdato skal skrives på kampsedlerne første gang de spiller for holdet. Minimumsalderen for deltagelse i Fredericia Dartliga er 16 år på tilmeldingsdatoen.

Materiale

§2 Alle matcher i Fredericia Dartliga må udelukkende spilles på Medalist Dartmaskiner.

§2.1 Der spilles med de udleverede pile fra spillestedet, eller med spillerens egne pile såfremt de opfylder følgende krav:

- Dartpilen skal have plasticspidser monteret – vi anbefaler Bull's MegaPoint fra Dartshop.dk
- Dartpilenes maksimumvægt inkl. skaft og flights må ikke overstige 20 gram

§2.2 Kastelinjen er anbragt på gulvet i en afstand på 2,06 m fra foden af maskinen, således at kasteafstanden er 2,37 meter til skiven.

Sæson

§3 En sæson i ligaregi gennemføres én gang årligt. En liga kan opdeles i flere puljer/divisioner efter behov. Oprykning/nedrykning kan aftales at gennemføres midtvejs i sæsonen.

§3.1 Matcher afvikles på den anførte termin i kampprogrammet. Det er til enhver tid muligt for hold at aftale en flytning af deres match til en dato FØR den anførte termin.

§3.2 Dartliga.dk skal informeres om en kampflytning senest 24 timer inden den nye planlagte kampstart.

Afvikling af matcher

§4 Hjemmeholdets maskiner skal være reserveret til ligakamp senest 15 min før kampstart. Hver lokation har 2 maskiner, og minimum den ene maskine skal være reserveret til gæsteholdet således at de kan spille mindst 15 min inden kampstart.

§4.1 Hvis et hold ikke er mødt senest 30 min efter planlagt kampstart, så er det udeblevne hold dømt som taber af samtlige sæt i matchen.

§4.1.1 Det er tilladt for et hold at starte matchen med 3 spillere. Den 4. spiller skal være mødt før start på kamp nr. 3 – eller dømmes denne 4. spiller som taber af første kamp med 0-2.

§4.1.2 Det er tilladt at bruge 1-2 udskiftningsspillere i løbet af matchen, såfremt disse er skrevet på kampsedlen inden spilstart. Udskiftning af spillere kan kun ske mellem 2 spillerunder, og tilbageskiftning er ikke tilladt.

§4.2 Hver match spilles bedst af 16 kampe – alle som bedst af 3 sæt. Spillet er 501.

Spillet 501 vælges i 01-menuen på maskinen, og hvert spil koster 5 kr. per spiller når der spilles i Happy Hour perioderne som er mandag – torsdag kl. 19-22 på hvert spillested.

Spillet er som standard sat op til Double Bull's Eye således at rød bull tæller 25 point og sort bull tæller 50 point.

§4.3 Det er IKKE tilladt at bruge funktionen "Færre spillerunder – halv pris" i liga-matcher.

§4.4 En spiller fra hjemmeholdet starter i 1. sæt i alle kampene. En spiller fra udeholdet starter i 2. sæt.

Skal spillerne ud i 3. sæt, så kastes en pil efter Bull's Eye for at afgøre udlægget. Pilen skal sidde fast i tavlen, ellers kastes der om.

§4.5 Det er forreste kant på kastelinjen der er gældende, denne må ikke overtrædes. Det er dog OK at læne sig ind over linjen.

§4.6 Pile der er kastet mod maskinen tæller som kastet.

§4.7 Pilen har altid ret! Hvis en pil sidder fast i maskinen, men i et sjældent tilfælde har talt forkert, så skal der bruges "korriger en pil"-funktionen ved at trykke på gul knap. Den korrekte score indtastes og spillet fortsætter. Hvis en pil ikke sidder fast i skiven, så tæller den score som maskinen har noteret altid.

§4.8 Hvis en spiller kaster uden for tur, så skal der ligeledes benyttes "korriger en pil"-funktionen og den spiller der oprindeligt skulle have kastet, fortsætter spillet.

Kampsedlen

§5 Kampsedlen skal udfyldes løbende under afviklingen af matchen, og ved afslutning skal holdkaptajner kontrollere og bekræfte resultaterne ved at underskrive kampsedlen. Kampsedlen indsendes senest 5 hverdage efter kampafslutning til Medalist Danmark enten med e-mail eller fax. Kontaktinfo står på kampsedlen. Det er hjemmeholdets ansvar at fremsende kampsedlen inden for den anførte tidsramme. Er kampsedlen ikke fremsendt inden for 5 hverdage, så kan hjemmeholdet dømmes som taber med 0-2 i samtlige kampe i matchen.

Udeblivelse fra kamp

§6 Udebliver et hold fra en kamp, så taberdømmes holdet med 0-2 i samtlige kampe i matchen.

§6.1 Udebliver et hold fra 2 kampe på en sæson, så vil holdet blive diskvalificeret fra sæsonen og samtlige resultater fra kampe vil blive annulleret.

Liga

§7 En liga kan bestå af op til 16 hold. Et hold består af 4 spillere samt evt. udskiftningsspillere (max. 2).

§7.1 A-rækken spiller Double Out. Double Out vælges som tilvalg ved opstart af spillet 501. B-rækken spiller Master Out. Master Out vælges som tilvalg ved opstart af spillet 501. C-rækken spiller open out. Spillet 501 er som standard sat op til open out.

§7.2 Matchen spilles som 16 kampe (bedst af 3 sæt), og vinderholdet tildeles 3 point til ligastillingen. Ender matchen uafgjort 8-8, så tildeles hvert hold 1 point til ligastillingen. Tabt kamp giver 0 point.

§7.3 Holdene placeres i ligaen efter antal point, således at vinderholdet er det hold med flest opnåede point i sæsonen. Er der pointlighed, så er vinderholdet det hold med flest vundne kampe. Er der også lighed her, så tæller flest vundne sæt.

Rangliste

§8 Medalist laver en rangliste for spillerne baseret på antal vundne kampe.

- Disse regler er revideret d. 13. sept. 2010 – strider og tvister afgøres helt og holdent af Medalist Danmark.
- Dette regelsæt er UDELUKKENDE til Dartligaen i Fredericia, og skal ikke tolkes som de officielle regler i Medalist Dartliga programmet.